

CONFIGURAR/LUZ
(Tecla A)

MODO
(Tecla B)

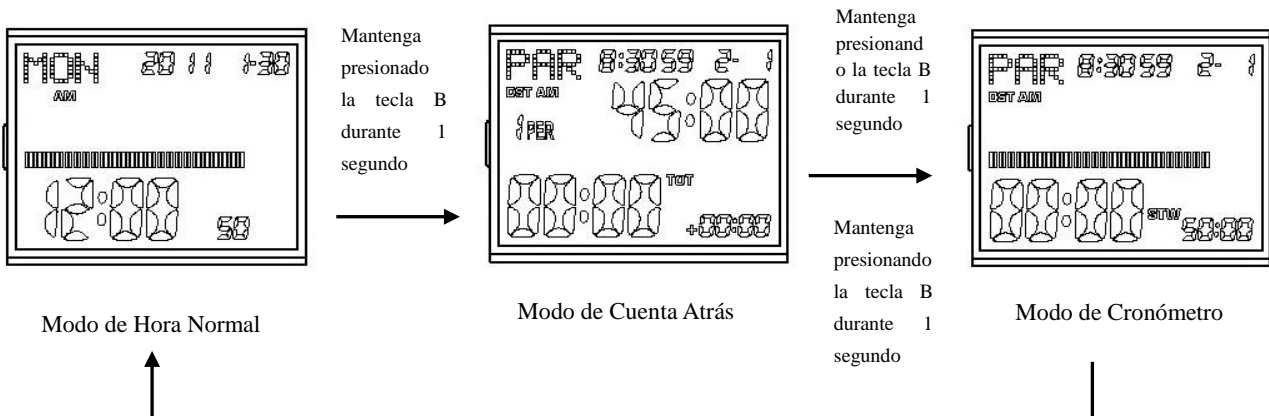
ABAJO/RESTAURAR
(Tecla C)

ARRIBA/ACTIVAR
(Tecla D)

A . Introducción de Funciones

- Hora y Fecha es para mostrar la hora, minuto, segundo, año, mes, día y semana.
- Calendario Automático: Año 2000 ~ 2099.
- 12/24 horas
- Hora Mundial: 24 husos horarios, Tiempo de 50 ciudades.
- Función de Cronómetro: Puede recordar sub-20 LAP.
- Función de Cuenta Atrás.
- Función de Sincronización.
- Cuenta de Descanso en el tiempo de intermedio (Función de Temporizador de Cuenta Regresiva)
- Cuenta de Tiempo de Pausa (Función de Cuenta de Horas Extraordinarias)
- Función de Vibración
- Luz de Fondo

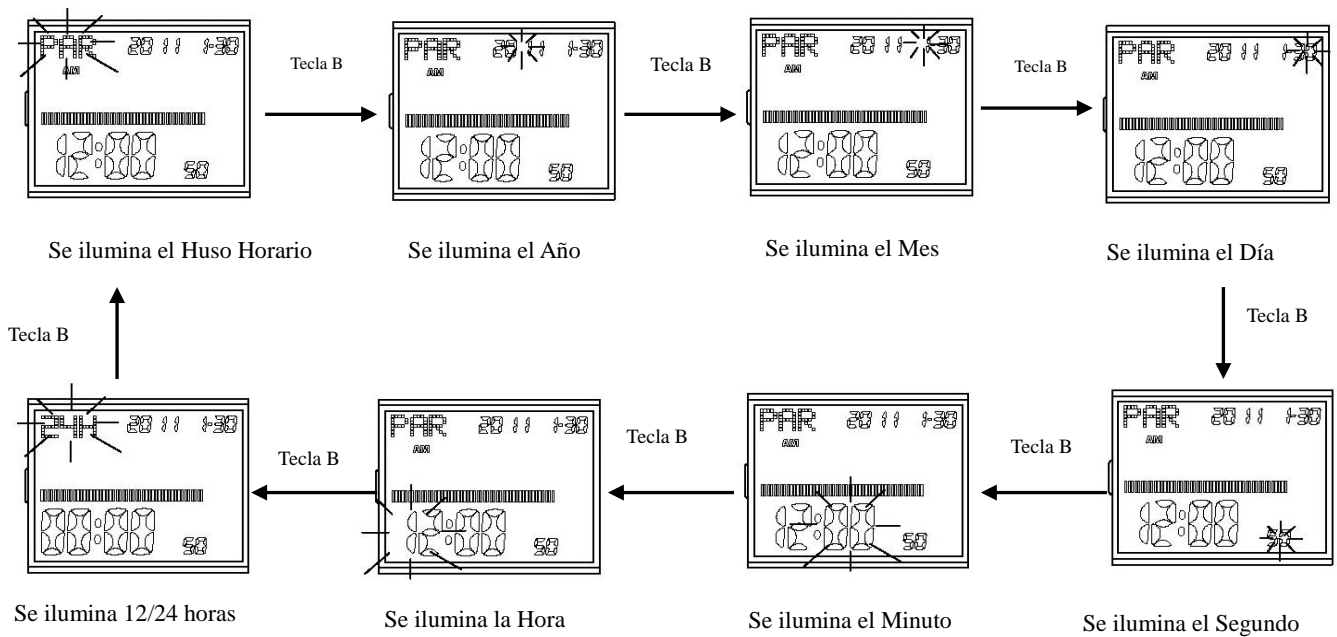
B . Modo de Función del Producto



- En cualquier modo, presione la tecla A y la luz de fondo se iluminará durante 3 segundos.
- En el modo de hora normal o el modo de sincronización de juego, si presiona la tecla B para activar o desactivar el horario de verano, se mostrará DST al encender la pantalla.
- En el modo de hora normal, presione la tecla B durante 1 segundo para entrar en el modo de sincronización de juego, y presione la tecla B de nuevo para entrar en el modo de cronómetro.

1. Ajuste de Hora y Fecha

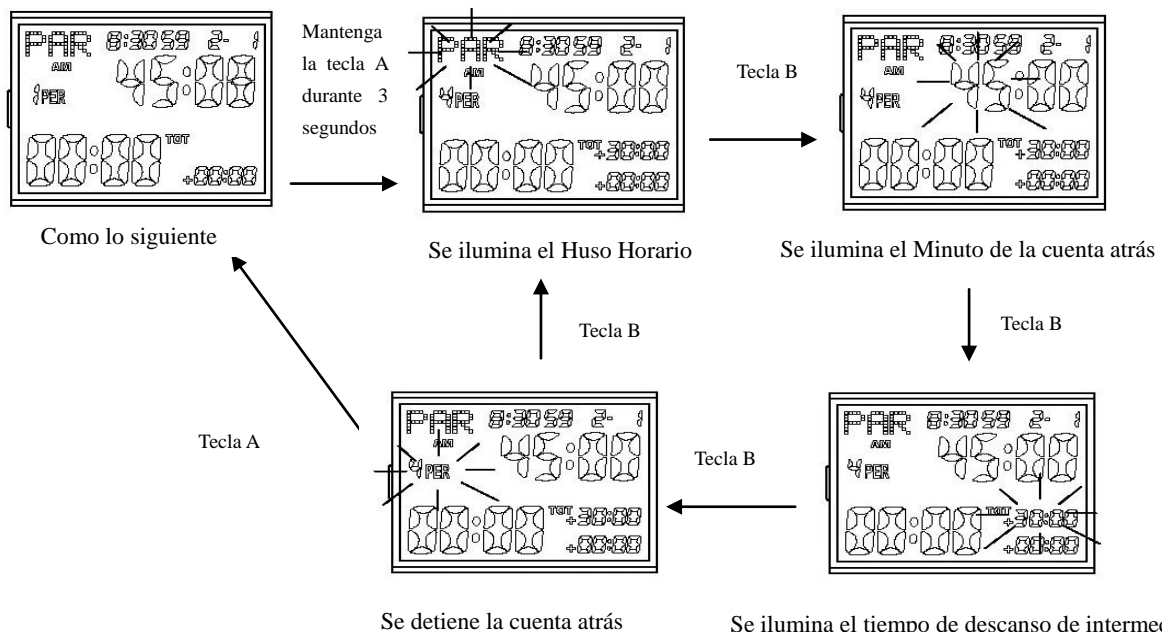
- En el modo de hora, mantenga presionando la tecla A durante 3 segundos para entrar en el estado de configuración, y presione la tecla B para que los ítems se iluminarán como lo siguiente:



- Presione la tecla D para ajustar el huso horario hacia arriba o aumentar el número, y mantenga presionando la tecla D para ajustar rápidamente el huso horario hacia arriba o aumentar el número rápidamente.
- Presione la tecla C para ajustar el huso horario hacia abajo o reducir el número, y mantenga presionando la tecla C para ajustar rápidamente el huso horario hacia abajo o reducir el número rápidamente.
- Al ajustar el segundo, presione la tecla D o C para borrar al 00.
- Presione la tecla A para confirmar, o después de 1 minuto de no operación de tecla, se confirmará automáticamente y se volverá al modo de hora normal.

2. Ajuste de Cuenta Regresiva del Juego

- En el estado desactivado de cuenta atrás, mantenga presionando la tecla A durante 3 segundos para entrar en la configuración de cuenta regresiva del juego. Presione la tecla B para que los ítems se iluminarán



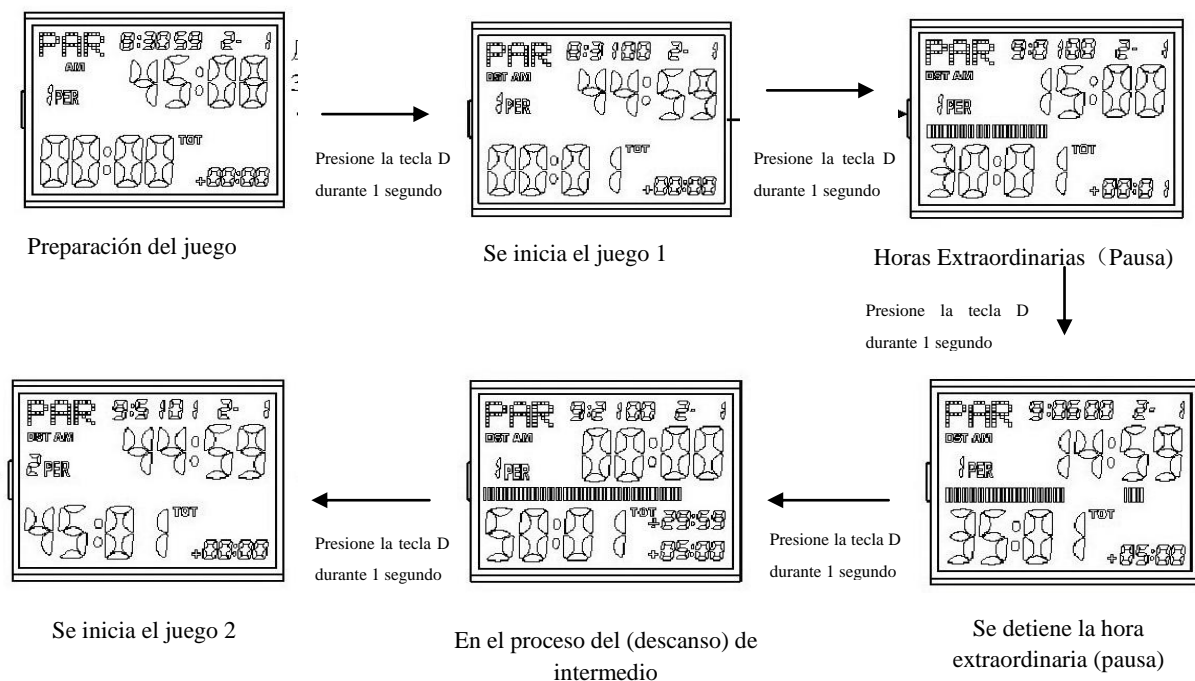
- Presione la tecla D para ajustar el código de la ciudad hacia arriba o aumentar el número, y mantenga presionando la tecla D para ajustar rápidamente el código de la ciudad hacia arriba o

umentar el número rápidamente.

- Presione la tecla C para ajustar el código de la ciudad hacia abajo o reducir el número, y mantenga presionando la tecla C para ajustar rápidamente el código de la ciudad hacia abajo o reducir el número rápidamente.
- Presione la tecla A para confirmar y salir del modo de configuración, volver al modo de cuenta atrás.
- Después de ajustar el código de la ciudad, la hora y fecha se ajustará automáticamente.
- Si no hay la operación de tecla, se confirmará automáticamente el valor actual. Un minuto después, se saldrá automáticamente y volverá al modo de cuenta atrás.

➤ Uso de la Cuenta Atrás del Juego

- En el modo de hora normal, presione la tecla B durante 1 segundo para entrar en el modo de preparación de sincronización del juego.
- Presione la tecla D durante 1 segundo para empezar la cuenta atrás, al mismo tiempo, se activa automáticamente la función de sincronización.
- En el proceso de funcionamiento, presione la tecla D durante 1 segundo para pausar la cuenta atrás, al mismo tiempo, se activa automáticamente la función de cuenta de horas extraordinarias (pausa).
- En el proceso de horas extraordinarias, presione la tecla D durante 1 segundo y deje, se funcionará continuamente la cuenta atrás.
- Cuando la cuenta atrás se funcionará a 00, se funcionará automáticamente la cuenta atrás del descanso de intermedio.
- Cuando la cuenta atrás del descanso de intermedio se marchará a 00, se detendrá automáticamente.
- Cuando la cuenta atrás del descanso de intermedio se marcha a 00 y detiene, o no se marcha a 00, presione la tecla D durante 1 segundo, y se iniciará el juego 2. Véase las figuras siguientes:

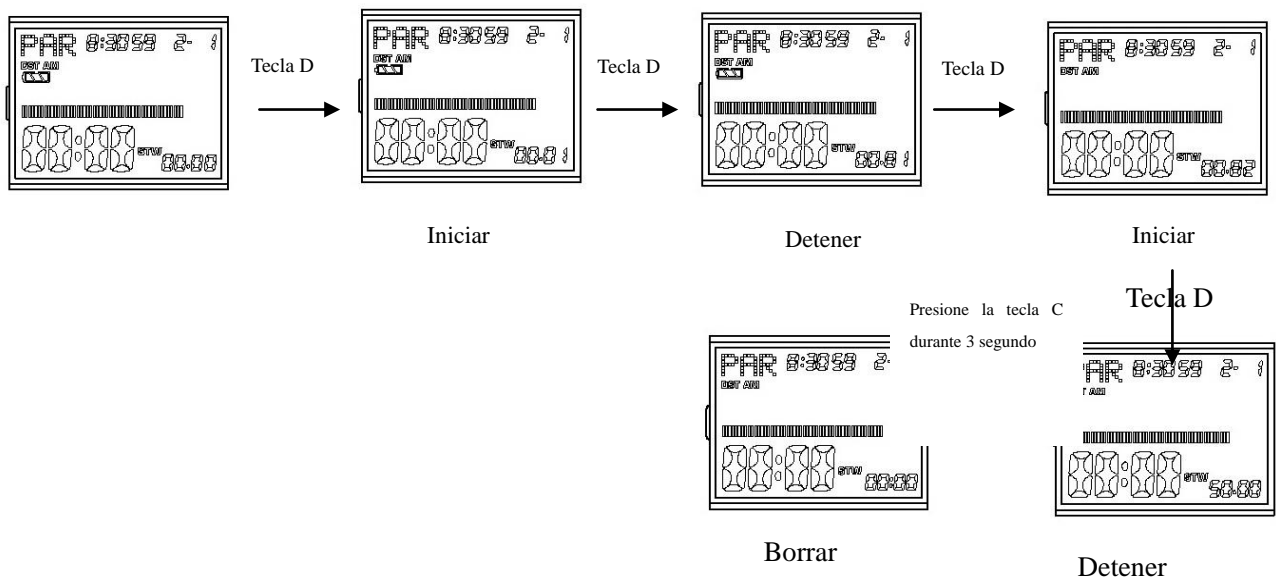


- En el proceso de juego, presione la tecla D durante 1 segundo para entrar en el estado de cuenta de hora extraordinaria (pausa). Se vibrará cada 10 segundos y cada vez se durará 0.5 segundos.
- En el proceso de cuenta atrás de cada juego, se están llenando las líneas indicadas del progreso de juego en la parte derecha del área de color de la pantalla. Al entrar en el estado de cuenta de horas extraordinarias (pausa), se están llenando las líneas indicadas del progreso de horas extraordinarias en la parte derecha.
- Cuando la cuenta atrás se marcha a 00, se vibrará constantemente durante 5 segundos.
- En el proceso del descanso de intermedio, cuando la cuenta atrás se marcha a 00, se vibrará constantemente también durante 5 segundos.
- En el proceso de funcionamiento del temporizador, presione la tecla B durante 1 segundo para salir, y el temporizador está ejecutándose en segundo plano.
- Si la cuenta atrás está funcionando o en el estado de pausa, mantenga presionando la tecla D durante 5 segundos para cancelar el último partido del juego actual. Se cancelará automáticamente el tiempo del último partido y volverá al estado inicial de partido del juego.

- Si la cuenta atrás está funcionando o en el estado de pausa, mantenga presionando la tecla C para revisar el valor original. Mantenga presionando durante 3 segundos para borrar el tiempo de juego y volver al estado inicial: Mostrar la hora de la cuenta atrás, Mostrar 1 PAR del juego, Mostrar 00 en la sincronización, Mostrar 00 en la horas extraordinarias, Ocultar el tiempo de descanso de intermedio.
- **Indicación de bajo voltaje:** Cuando la energía de la batería es suficiente, el símbolo de la batería no aparece. Cuando la energía eléctrica se agotará, el símbolo de la batería aparece, en esta ocasión, se puede ver dos partidos de tiempo. Preste atención a reemplazar la batería CR2032 y otras del mismo tipo.
- **Función de vibración:** Cada vez que presione iniciar o detener, se vibrará constantemente durante 0.5 segundos. Al entrar en el estado de cuenta de horas extraordinarias (pausa), se vibrará constantemente durante 0.5 segundos cada 10 segundos.
- **Intervalo de Tiempo:**
 - a. Cuenta atrás: 01~99 minutos
 - b. Sincronización: 01~99 minutos y 59 segundos
 - c. Parada (descanso) de mediocampista: 01~99 minutos y 59 segundos
 - d. Horas extraordinarias (pausa): 99 minutos y 59 segundos
 - e. Se detiene automáticamente al terminar la cuenta atrás del ultimo partido. Mantenga presionando la tecla C durante 3 segundos para borrar, pero no puede borrar el valor ajustado original.

4. Modo de Cronómetro

- El rango de cuenta del cronómetro es 0~99 horas 59 minutos y 59.99 segundos, que se inicia desde 1/100 segundo.
- Al llegar al máximo límite, se cuenta automáticamente a partir de 00.
- **Al utilizar el cronómetro:** En el modo de cronómetro, presione la tecla D para iniciar/detener. En el estado parado, mantenga presionando la tecla C durante 3 segundos para borrar a 00, y durante estos 3 segundos los datos del cronómetro se parpadean.



- **Utilizar el cronómetro para dividir el tiempo: (Puede grabar 20 grupos de LAP sub-tiempo)**
 - a. En el modo de cronómetro, presione la tecla D para iniciar. Presione la tecla C para activar el sub-tiempo y mostrar el tiempo de LAP de la memoria del último grupo durante 5 minutos y el estado de tiempo. Presione la tecla D de nuevo para detener y grabar automáticamente el LAP del último grupo.
 - b. Al detener presione la tecla B para entrar en el banco de memoria y revisar el tiempo de LAP y TOT (tiempo total). Presione la tecla D para revisar los datos hacia arriba, y la tecla C para revisar los datos hacia abajo. En el estado de revisa o en el estado parado, mantenga presionando la tecla C durante 3 segundos para borrar todas memorias de LAP, y durante estos 3 segundos los datos del cronómetro se parpadean.
 - c. Si no apaque el cronómetro, se cuenta constantemente. Al llegar al límite, se cuenta desde 0 de nuevo el cronómetro. Cuando el cronómetro está ejecutandose, presione la tecla B durante 1 segundo para volver al tiempo normal, y el cronómetro se funciona en segundo plano.
 - d. Cuando se llenan los registros de 20 grupos de tiempo de LAP, un nuevo grupo de LAP no puede grabarse, y se parpadeará "FULL (COMPLETO)" en la pantalla.

- e. Al revisar el TOT (tiempo total) en el modo de memoria, si el registro ha sobrepasado 99 horas 59 minutos y 59.99 segundos, se mostrará FULL (COMPLETO).
- **Duración de la batería** (Para utilizar la función de cuenta atrás por una vez cada semana, se vibran 50 veces cada vez, se encienden 4 veces la luz y cada vez se durará 3 segundos) : 12 meses (batería japonesa)

1. Puede elegir 1-9 tiempo de juego y el tiempo de descanso de mediocampista.
2. Antes del juego, se establecen por el árbitro el intervalo de tiempo del juego (1-9 PER), el tiempo de juego (1-99 MINUTO(S)), el tiempo de descanso de mediocampista (1-99 MINUTO(S)). Siga las directrices específicas para las operaciones detalladas.