



Настройка /Свет
(кнопка A)

Модель
(кнопка B)

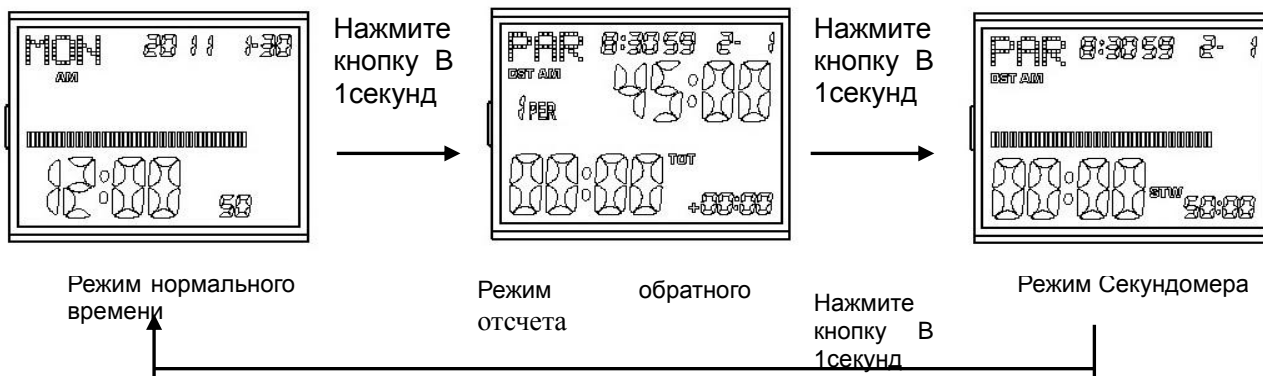
Вниз/Перенастрой
ка
(кнопка C)

Вверх/Старт
(кнопка D)

A . Описание функции

- Показание времени: час, минута, секунда, год, месяц, день, неделя
- Автоматический календарь: 2000 ~ 2099г.
- 12/24 часовой режим
- Функция мирового времени: 24 часовых поясов, 50 городских времени
- Секундомер: может записать 20 групп этапной засечки времени LAP в память
- Функция обратного отсчета
- Функция засечки времени
- Засечка времени хавтайма (Функция засечки времени обратного отсчета)
- Засечка времени паузы (Функция засечки времени дополнительного времени)
- Функция вибриации
- Фоновый свет EL

B . Режим функции продукта

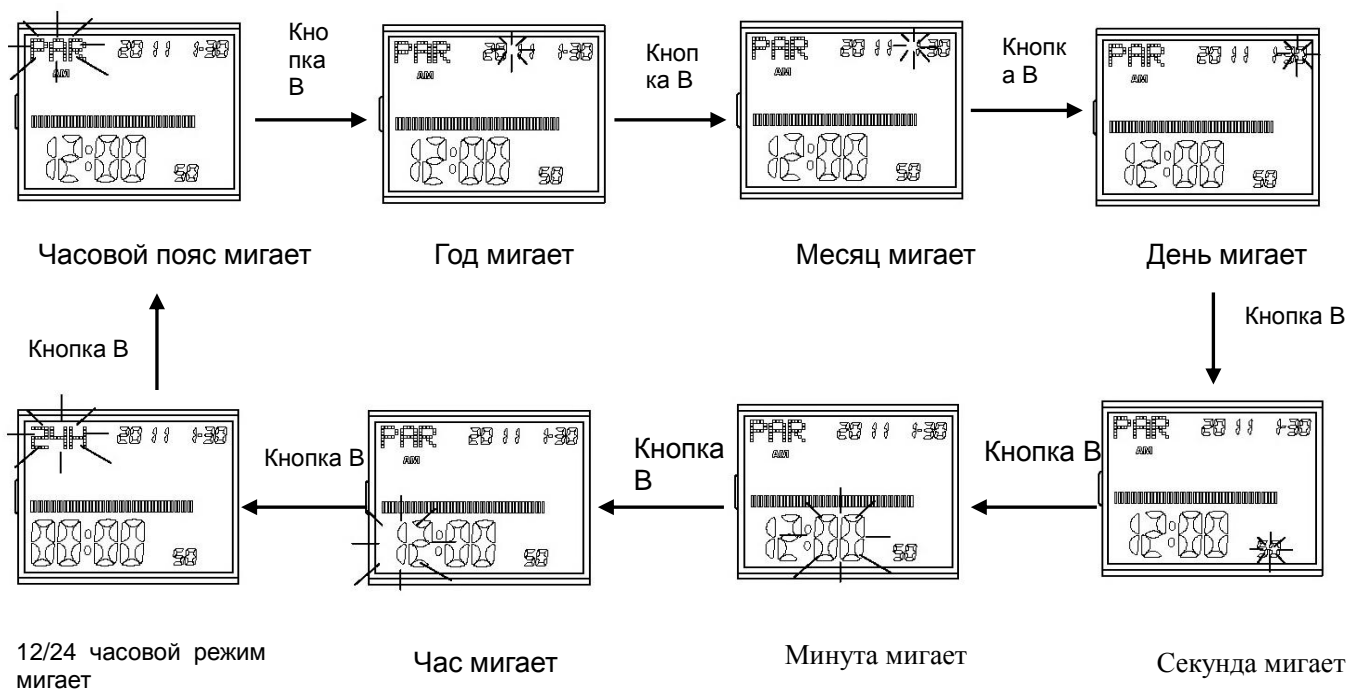


- В любом режиме нажмите кнопку A на один раз, EL освещает 3 секунды.
- В режиме нормального времени или времени игры, нажмите кнопку B, чтобы включить или отключить переход на летнее время, при открытии на экране появится (DST).

- В режиме нормального времени, нажмите кнопку В в течение 1 секунды для входа в режим таймера игры, еще раз нажмите кнопку В в течение 1 секунды для запуска режима секундомера .

1. Настройки времени и даты

- В режиме времени, нажмите кнопку 3 секунды, чтобы войти в режим настройки , нажмите кнопку В , чтобы выбрать настройки нижеследующих мигающих позиции:



а) Нажмите кнопку D для регулировки часовых поясов вверх или для увеличения количества, длительное нажатие на кнопку D для регулировки часовых поясов вверх быстро или для количественного увеличения.

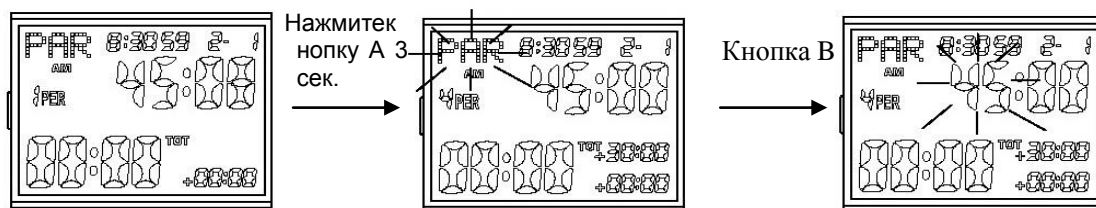
б) Нажмите кнопку C для регулировки часовых поясов вниз или для уменьшения количества, длительное нажатие на кнопку C для регулировки часовых поясов вниз быстро или для количественного уменьшения.

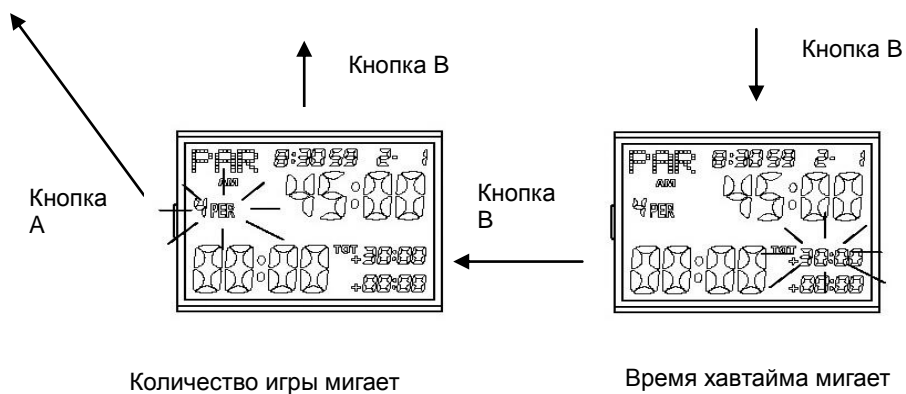
с) При регулировке секунд, нажмите кнопки D или C для очистки секунд на 00.

д) Нажмите кнопку A для подтверждения или отсутствие нажатия ни на какую кнопку, через 1 мин. автоматически подтверждать, и вернуть режим нормального времени.

2. Настройки обратного отсчета игры:

- При состоянии остановки обратного отсчета, длительное нажатие на кнопку А 3 секунды для входа настройки обратного отсчета игры, нажмите кнопку В , чтобы выбрать настройки нижеследующих мигающих позиции:





а)Нажмите кнопку D для регулировки кода города вверх или для увеличения количества, длительное нажатие на кнопку D для регулировки кода города вверх быстро или для количественного увеличения.

б)Нажмите кнопку C для регулировки кода города вниз или для уменьшения количества, длительное нажатие на кнопку C для регулировки кода города вниз быстро или для количественного уменьшения.

с)Нажмите кнопку A для подтверждения и выйти из режима настройки, вернуть в режим обратного отсчета.

д)После регулировки кода города, дата и время автоматически регулированы.

е)Нет операции нажатия, автоматически подтвердить текущие значения настройки, через 1 минуту автоматически выходить из установки, вернуть в режим обратного отсчета .

➤ **Использование обратного отсчета игры:**

а) В режиме нормального времени , нажмите и удерживайте кнопку В в течение 1 секунды в режим подготовки игрового времени .

б) Нажмите кнопку D в течение 1 секунды начнет обратный отсчет, функция таймера также автоматически открывается.

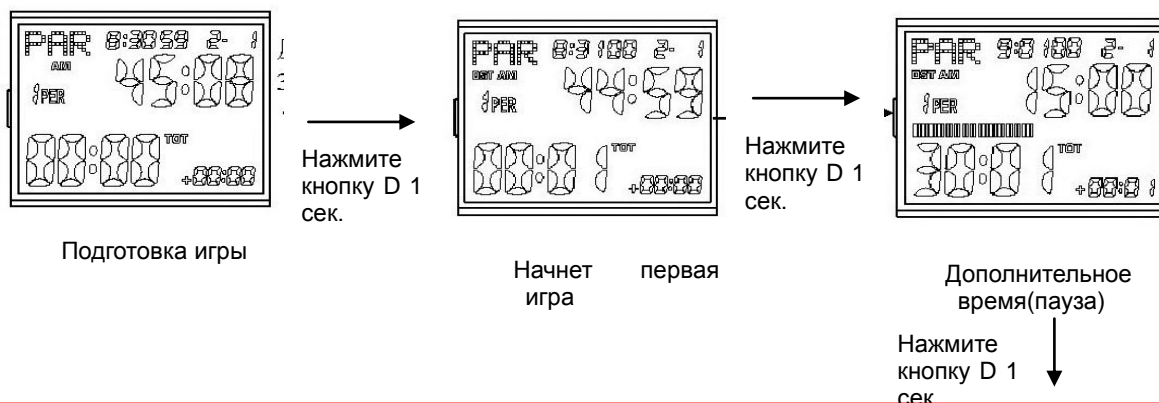
с)В процессе нажмите кнопку D в течение 1 секунды, чтобы временно остановить обратный отсчет, и автоматически открывается функция засчетки времени дополнительного времени (пауза).

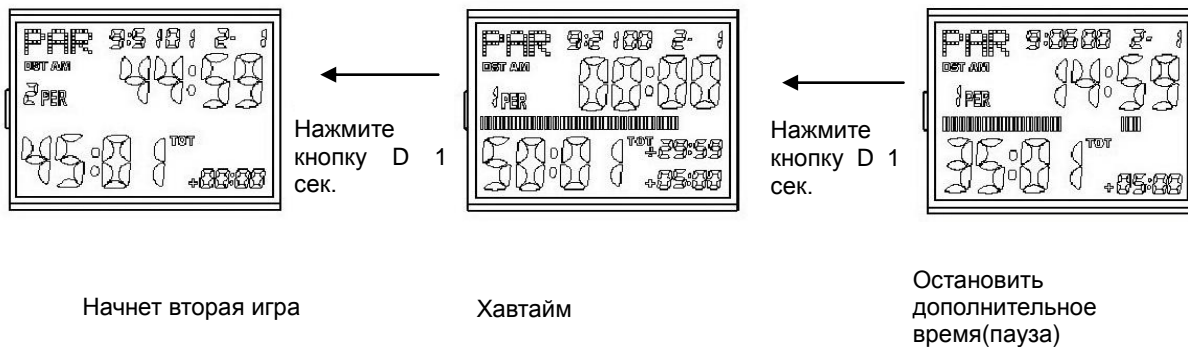
д) В процессе дополнительного времени нажмите кнопку D в течение 1 секунды , чтобы продолжать обратный отсчет

е) Обратный отсчет на 00 и автоматически запускать обратный отсчет хавтайма.

ф)Обратный отсчет хавтайма на 00 и автоматически остановить.

г) Обратный отсчет хавтайма на 00, после остановки или обратный отсчет не на 00, нажмите кнопку D в течение 1 секунды, вторая игра начнет, как показано:

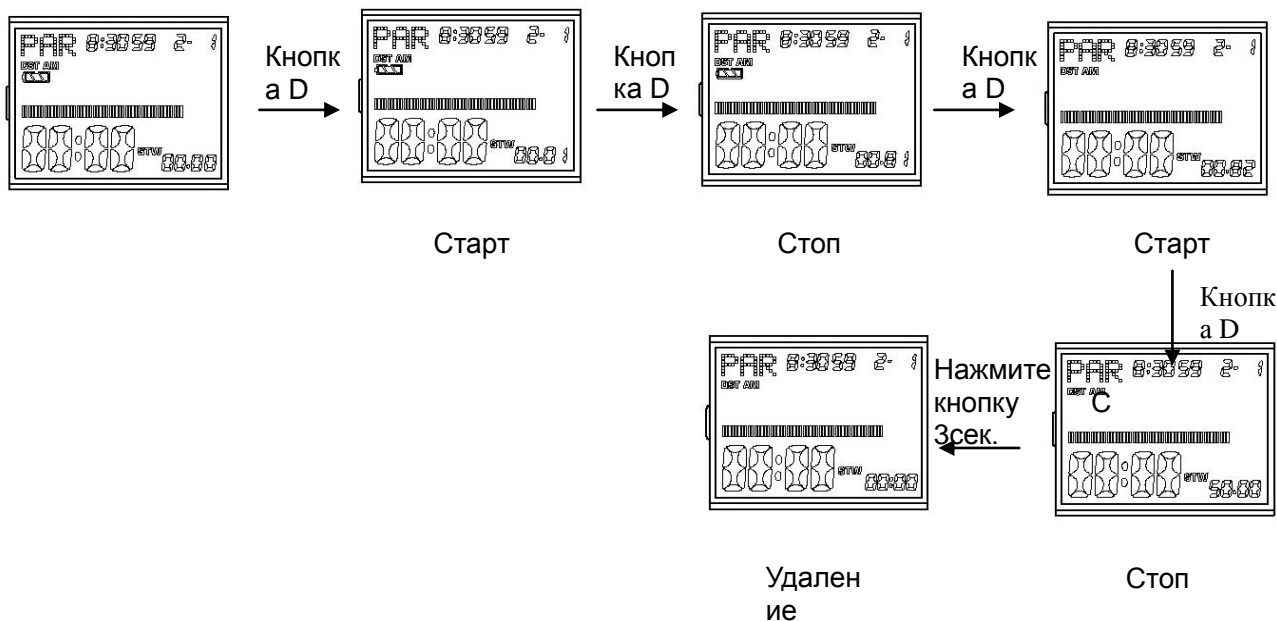




- В процессе игры,нажмите кнопку D в течение 1 секунды войти в состояние засчетки времени дополнительного времени (пауза) ,каждые 10 секунд вибрирует 0,5 секунд.
- В процессе обратного отсчета каждой игры , в правой части цветной зоны на экране отображающая линия заполнит прогресс игры,при состоянии засчетки времени дополнительного времени (пауза) , в правой части отображающая линия заполнит прогресс дополнительного времени.
- Когда обратный отсчет времени до 00 ,вибрирует 5 секунд непрерывно.
- Когда обратный отсчет хавтайма до 00, тоже вибрирует 5 секунд непрерывно.
- При работе таймера , нажмите кнопку B в течение 1 секунды для выхода, функция таймера работает в фоновом режиме .
- При работе или паузе Обратного отсчета, длительное нажатие на кнопку D в течение 5 секунд для отмены текущей последней игры, автоматически очистит время последней игры, вернуть в исходное состояние текущей игры.
- При работе или паузе Обратного отсчета,Нажмите кнопку C , чтобы просмотреть первоначальные настройки , нажмите и удерживайте более 3 секунд для очистки времени проведенных игр, и снова вернуть в исходное состояние : отображать время обратного отсчета,игровое количество отображает 1PAR , засчетка времени отображает 00 ,дополнительное время отображает 00 ,время хавтайм вскрывается.
- **Напоминание низкого напряжения:** когда достаточно энергии батареи,символ батареи не появится, когда электроэнергия будет исчерпан ,символ батарея появится,в данный момент наручные часы еще могут работать на двух игр засчетки времени, пожалуйста, обратите внимание на замену батарея CR2032 или батарея других того же типа.
- **Функция Вибрации:** При каждом нажимании на кнопки старта или паузы в течение 0,5 секунд вибрирует непрерывно, в состоянии дополнительного времени(пауза),каждые 10 секунд в течение 0,5 секунд вибрирует.
- **Диапазон засчетки времени:**
 - a.Диапазон обратного отсчета: 01~99 мин.
 - b.Диапазон засчетки времени: 01~99мин.59сек.
 - c.Диапазон засчетки времени Хавтайма(пауза): 01~99мин.59сек.
 - d.Диапазон засчетки времени Дополнительного времени(пауза):99мин.59сек.
 - e.После выполнения обратного отсчета последней игры автоматически остановит,длительное нажатье на кнопку C в течение 3 секунд , чтобы удалить , но не удалять значение оригинальных настроек.

4. Профиль секундомера

- Диапазон засчетки времени секундомера :0~99 час 59 мин.59.99сек. Старт с 1 / 100 секунды.
- После достижения максимального времени автоматически начнет от 00.
- **Использование секундомера для измерения времени :** В режиме секундомер, нажмите кнопку D. для старта/ стопа, в режиме стопа нажмите кнопку C 3 секунды на 00, будут мигать данные секундомера в течение 3 секунд до удаления!



- Использование секундомера для этапной засчетки времени:(может записать 20 групп этапной засчетки времени LAP в память)
 - a. В режиме секундомера, нажмите кнопку D , чтобы начать , нажмите кнопку, чтобы войти в режим этапной засчетки времени, отображать времени LAP последней памяти 5 секунд , а затем отображать состояние засчетки времени, нажмите кнопку D для стопа и автоматически помнит последнюю группу LAP.
 - b. При состоянии стопа, нажмите кнопку B для входа памяти ,чтобы осматривать время LAP и TOT (общее время) , нажмите кнопку D для осмотра верхних данных, нажмите кнопку C для осмотра низких данных.При состоянии осмотра или стопа,нажмите кнопку C в течение 3 сек.для очистки всей памяти LAP , будут мигать данные секундомера в течение 3 секунд до удаления !
 - c. Если Секундомер продолжает работать, то будет измерить времени,когда достигает до своего предела,секундомер начнет измерить снова от нуля, при работе секундомера, нажмите кнопку B в течение 1 секунды , чтобы вернуть в нормальное время , секундомер работает в фоновом режиме . .
 - d. Когда запись 20 групп времени LAP полная,новую группу LAP времени не будет записать, на экране "FULL" будет мигать.
 - e. В режиме памяти,Когда в памяти запись TOT (общее время) более 99 часов, 59 минут, 59,99 секунд , отображает FULL.
- Долговечность батареи: 12месяц(Японская батарея)

(Используется функцией обратного отсчета один раз в неделю, используется вибрацией 50 раз в день, в день включить свет 4 раза, каждый раз 3 секунды)

1. Можно выбрать 1-9 игрового времени и время игрового хавтайма.
2. Матчреарбитр установит время игр до игры (1-9 PER), игровые времени (1-99 MINUT) , перерыв (1-99 MINUT) , конкретные операции следуйте некоторые руководящие ведения.