

SET/LJUS  
(A knapp)

LÄGE  
(B knapp)

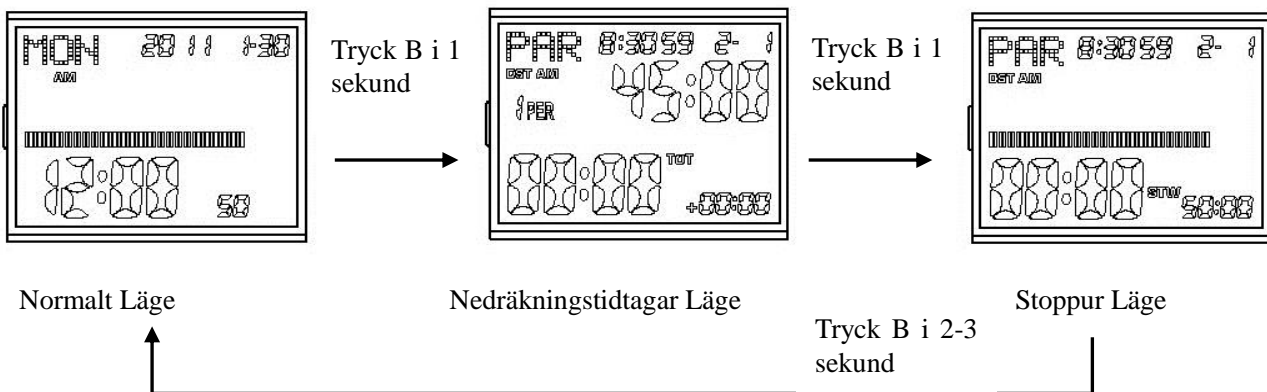
NER/ÅTERSTÄLL  
(C knapp)

UPP/START  
(D knapp)

## A . Funktion

- Tidsskärm: Timme, Minut, Sekund, År, Månad, Dag, Vecka
- Full auto kalender: 2000~2099
- 12/24 Timme
- Världstid: 24 timmars zon, 50 städers tid
- Stoppur: minns upp till 20 VARV
- Nedräknings tidtagare
- Synkroniserings tidtagare
- Halvtids tidtagare (Nedräkning)
- Timeout tidtagare (Övertid)
- Vibration
- EL bakljus

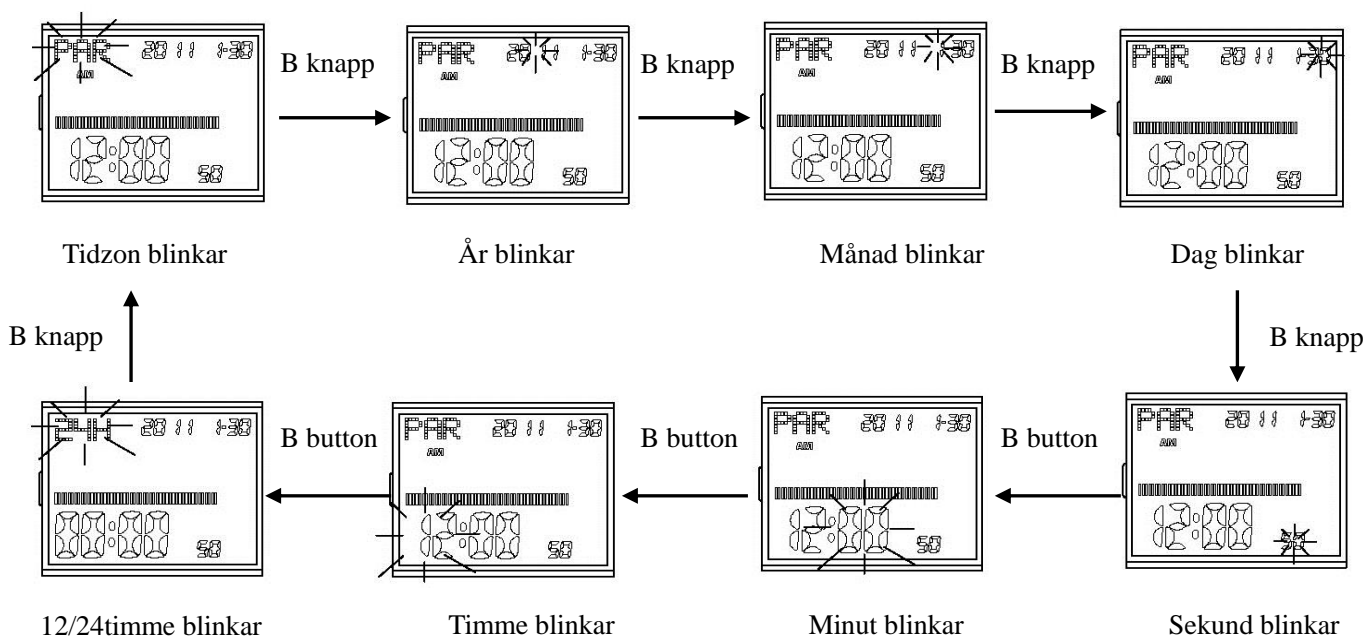
## B . Produkt Lägesfunktioner



- I alla lägen ska du trycka på A en gång och då kommer EL bakljus att tändas i 3 sekunder.
- I normalt läge eller spel tidtagarläge ska du trycka på B för att aktivera/avaktivera sommartid, DST kommer att synas på skärmen.
- I normalt läge ska du trycka på B i 1 sekund för att byta till spel tidtagarläge. Tryck på B igen för att byta till stoppur läge.

### 1. Tid och Datum inställningar:

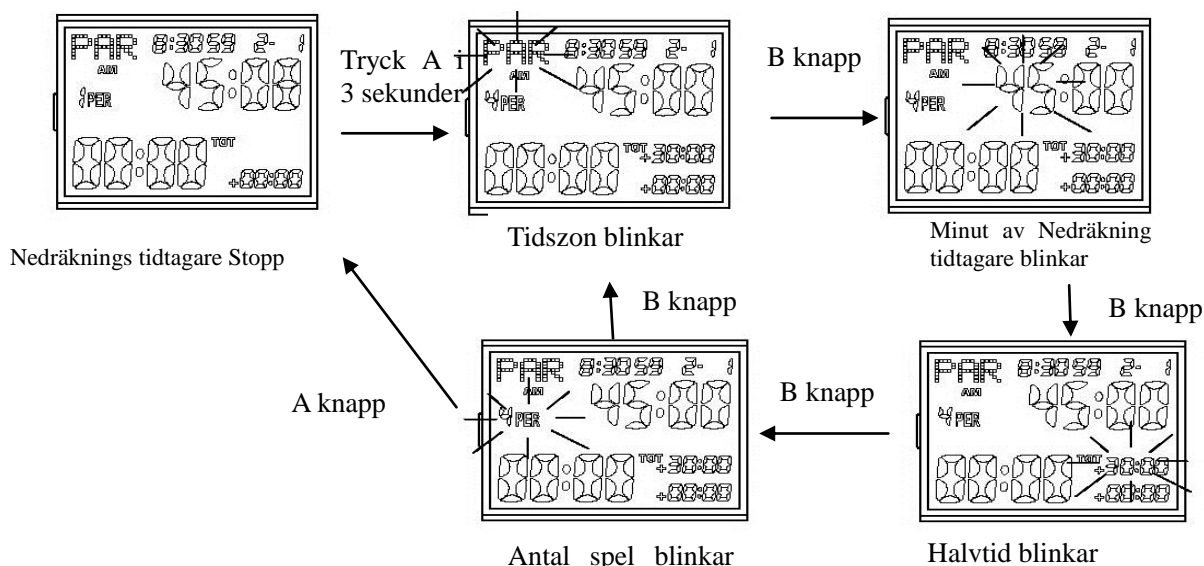
- I Tid läge ska du trycka A i 3 sekunder för att gå in till inställningsgränssnittet, tryck B för att välja tillval, tillvalen kommer då att blinka i följande ordning:



- Tryck D för att öka tidszonen eller öka siffran, tryck länge på D för att snabbt öka tidszonen eller öka siffran.
- Tryck C för att minska på tidszonen eller minska siffran, tryck länge på C för att snabbt minska tidszonen eller minska siffran.
- För att justera sekund ska du trycka på D eller C för att radera sekund "00".
- Press A för att bekräfta, om ingen operation utförs inom 1 minut kommer den att automatiskt bekräftas och återgå till normalt tidsläge.

## 2. Nedräknings tidtagar inställningar:

- I nedräknings tidtagarstopp läge ska du trycka på A i 3 sekunder för att gå in i Nedräknings tidtagarinställning, tryck B för att välja tillval, tillvalen kommer att blinka i följande ordning:

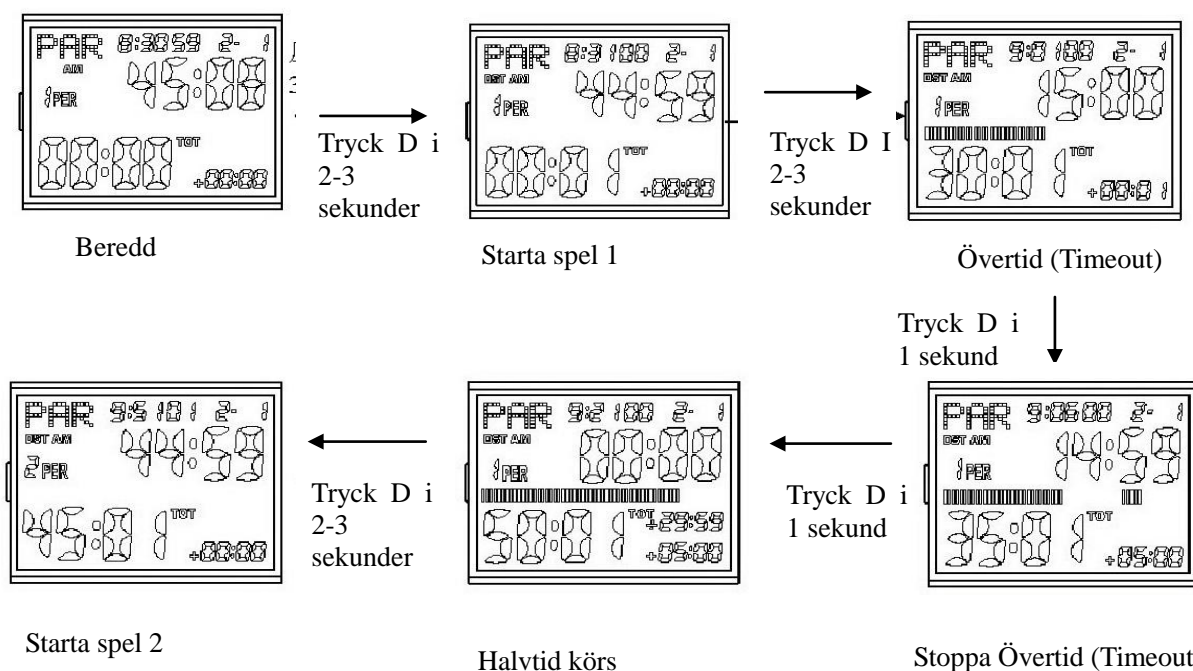


- Tryck D för att höja Riktnumret eller höja siffran, tryck länge på D för att snabbt höja Riktnumret eller höja siffran.
- Tryck C för att minska Riktnumret eller minska på siffran, tryck länge på C för att snabbt minska Riktnumret eller minska på siffran.
- Tryck på A för att bekräfta och lämna nuvarande läget och återvända till Nedräknings tidtagarläge.

- d) När Riktnumret har justerats kommer tid och datum att automatiskt uppdateras.  
 e) Det nuvarande värdet kommer att automatiskt lagras om ingen operation utförs och kommer att avslutas efter 1 minut och återvända till Nedräknings tidtagarläge.

➤ **Instruktion för spel nedräknings tidtagare:**

- I Normalt läge ska du trycka på B i 1 sekunder för att byta till spel nedräknings tidtagarläge.
- Tryck D i 2-3 sekunder för att starta nedräknings tidtagning och aktivera synkronisering.
- I nedräknings tidtagningsstatus ska du trycka D i 2-3 sekunder för att pausa och aktivera Övertid (Timeout) tidtagningsfunktionen.
- I övertid tidtagningsstatus ska du trycka D i 2-3 sekunder för att stoppa och fortsätta nedräkning tidtagningsfunktionen.
- När nedräkningen kommer till 00 kommer den att automatiskt starta halvtids tidtagning.
- När halvtids tidtagning är 00 kommer den automatiskt att stoppa.
- När statusen för halvtid tidtagare körs vid 00 eller nedräknings tidtagning inte är 00 än ska du trycka på D i 2-3 sekunder för att starta spel 2 på följande sätt:

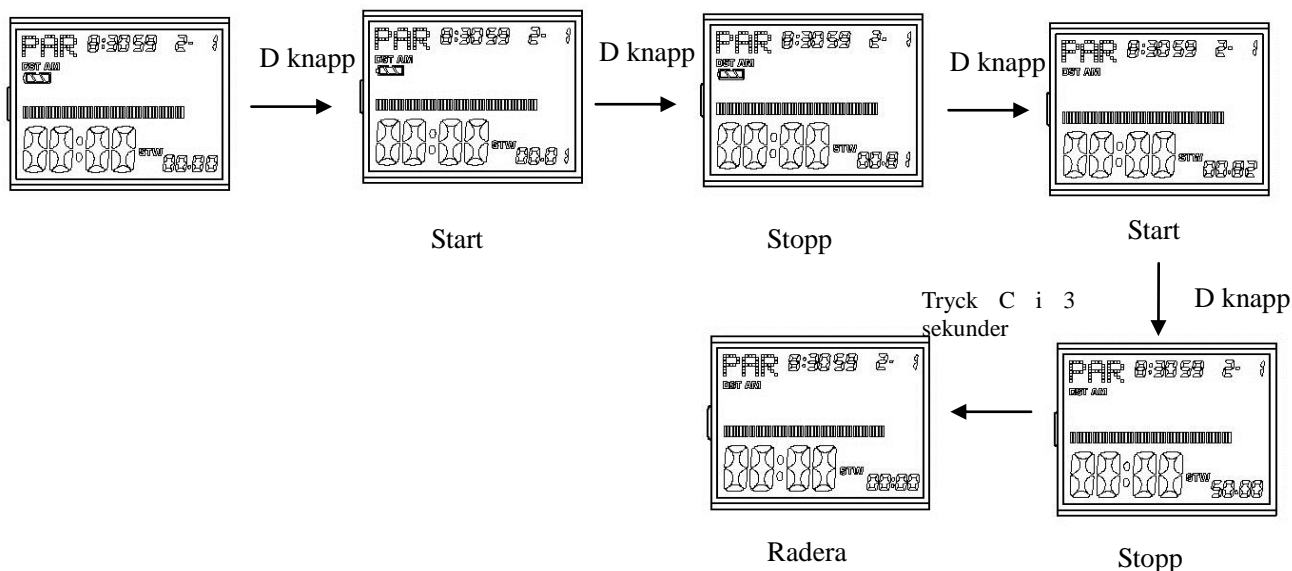


- Under spelet ska du trycka på D i 2-3 sekunder för att ange Övertid (Timeout) tidtagningen, den kommer då att vibrera en gång i 0.5 sekund varje 10 sekunder.
- Under varje spel nedräknings tidtagning finns det en tävlings förloppsindikator som fyller i det högra färgområdet på skärmen och det finns en övertids framgångsindikator som fyller i när man fyller i övertid (timeout) tidtagning.
- När nedräkningen går till 00 kommer den att vibrera i 5 sekunder.
- När halvtiden går till 00 kommer den att vibrera i 5 sekunder.
- I processen av tidtagning emellan ska du trycka på B i 1 sekund för att avsluta och tidtagaren kommer att köra i bakgrunden.
- Under nedräkningsoperationen eller statusen av timeout ska du trycka på D i 5 sekunder för att avbryta nuvarande matchen och den kommer att automatiskt radera tiden för den senaste matchen av det nuvarande spelet och återgå till den ursprungliga statusen av spelet.
- Under nedräkningsoperationen eller statusen av timeout ska du trycka på C i 5 sekunder för att kontrollera originalvärdet. Håll i minst 3 sekunder för att radera den föregående speltiden och återvända till ursprungliga tillståndet: Nedräkningsindikatorn, Spel nummer 1PAR, Synkronisering 00, Övertid 00,
- **Låg spänning indikation:** när batterinivån är tillräcklig visas inte batterisymbolen. När den raderas visas batterisymbolen och den kan då bara ta tid på 2 spel. Vänligen var uppmärksam på att ersätta med CR2032 batteri eller samma typ.
- **Vibration:** den kommer att vibrera i 0.5 sekund varje gång du trycker start eller stopp. När du anger övertid (timeout) kommer den att vibrera en gång i 0.5 second varje 10 sekunder.
- **Tidtagningsintervall:**

- Nedräkning: 01~99 minuter
- Synkronisering: 01~99 minuter, 59 sekunder
- Tid intervall: 01~99 minuter, 59 sekunder
- Övertid (Timeout): 99 minuter 59 sekunder
- Den stoppar automatiskt i slutet av nedräkningen på sista spelet. Tryck C i 3 sekunder för att radera utan att radera originalvärdet.

#### 4. Stoppur läge:

- Stoppur timer räckvidd: 0~99 timmar 59 minuter 59.99 sekunder som startar från 1/100 sekunder.
- Vid det maximala värdet kommer den återvända till 00 för att starta tidtagning.
- **Användning:** i stoppur läge ska du trycka på D för att starta/stoppa, tryck på C i 3 sekunder för att radera, stoppur data blinkar i sekunder.



- Att använda stoppuret för Mellantid: (kan spela in 20 grupper av LAP tid)
  - I stoppurläge ska du trycka på D för att starta. Tryck C för att aktivera Mellantid, den kommer att visa minnet av den sista gruppen och visar sedan tidtagarstatusen efter 5 sekunder.
  - I stoppstatusen ska du trycka B för att gå in i minnesdata för att bläddra i LAP tiden och TOT (Totala tiden). tryck D för att bläddra upp och C för att bläddra ner. I bläddring eller stopp statusen ska du trycka på C i 3 sekunder för att radera hela LAP minnet, minnesdatan kommer att då blinka i 3 sekunder.
  - Om du inte stänger av stoppuren kommer den att fortsätta att köras. När den når gränsen kommer stoppuren att återgå till 0 och starta att köras igen.
  - När det finns 20 grupper av LAT tiden kommer nya LAP inte att kunna spela in och skärmen visar "FULL".
  - I minnesläge när TOT (Totala tiden) når 99 timmar 59 minuter 59.99 sekunder kommer skärmen visa "FULL".
- Batteriliv: 12 månader (Japanskt batteri) (För att använda nedräkning en gång per månad, vibration 50 gånger varje gång, tänds 4 gånger per dag och tänds varje gång i 3 sekunder. )

1. Valet av 1-9 matcher och paus finns tillgängligt.

2. Före matchen kommer en domare att sätta upp matchen (1-9 PER), speltiden (1-99 minuter), tidsintervallen (1-99 minuter), Vänligen följ de specifika riktlinjerna för detaljer.